

キャラクター名  
神無月 魅狐

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			17	2
体	4	敏捷度	7			17	2
		筋力	1			5	0
心	12	生命力	4			8	1
		知力	12			24	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		値	備考
牽制攻撃	224	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
サロヴァーラ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 1	2	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 6	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	宝石

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<獣人・人外>□□□□□□□□□□ 獣人や人ならざる者(ゴーレムや人形、幽霊など)は自動習得 同じ種族に対する情報判定にボーナス+対話可能 自身の種族の弱点を与えられるとペナルティ発生 人間に対する情報判定に-補正	□□□□⑤
<異国からの来訪者> 異国からの来訪者は自動習得 同じ出身のNPCに対する情報判定にボーナス オルガニアン方言や街の古い情報に対する情報判定に-補正	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚