キャラクター名: 金剛　舞（こんごう　まい）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ヒーロー（自称）
オプショナル	ノイマン	年齢	19	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	77 %
出自	義理の両親	経験	喪失	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	5		11
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	43
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀（ヨートくん）		-1	4	10		エフェクト攻撃ガード時ダメージ２点軽減
干将・莫耶（武器作成）		0	3	18×2		16×2本　攻撃+2ずつ
干将・莫耶（武器作成）		0	3	20×2		100↑
鶴翼三連	白兵	15r+5	12	46		武器３個　装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
妖刀（ヨートくん）	
ウェポンケース	
情報収集チーム	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.43 錬金術師（アルケミスト）	P	N		
ファミリアス（Sロイス）	P　有為	N　隔意		
マコモ	P　尊敬	N　嫉妬		
★	P	N		
うすい	P	N		
てき	P	N		
けんきゅうしゃ	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	4	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力Lv+12の武器を作成。							
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	IWで作成する武器を2つ。攻撃力またはガード値それぞれ+Lv。							
マルチウェポン	★	3	メジャー	-	-	白兵射撃	-	
効果：	武器２つの攻撃力を合計して攻撃する。							
ヴァリアブルウェポン	★	3	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：	マルチと併用。Lv個選んだ武器の攻撃力を加える。							
一閃	★	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	全力移動後白兵攻撃。移動×2							
コンバットシステム	2	3	メジャー	-	-	〈白兵〉	-	
効果：	判定ダイスLv+1個							
カスタマイズ	2	2	メジャー	至近	-	白兵射撃	-	
効果：	判定ダイス+Lv個							
ペネトレイト	★	3	メジャー	武器	-	白兵射撃〉	-	
効果：	装甲無視。判定ダイス-1個。							
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果：	C値-Lv（下限７）							
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵射撃	-	
効果：	ガード不可。シナリオLv回まで。							
先手必勝	4	4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+Lv×3							
戦士の知恵	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+Lv×２							
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	壁を抜ける							

体は剣で出来ている

血潮は鉄で
心は硝子

幾たびの戦場を越えて不敗
ただ一度の敗走もなく、
ただ一度の勝利もなし

担い手はここに一人、
剣の丘で鉄を鍛つ

ならば、我が生涯に意味は不要ず

この体は、無限の剣で出来ていた

シナリオ『』
シナリオ『ホライゾン□オーヴァード』れぐるす

キャラクター名：金剛　舞（こんごう　まい）

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鶴翼三連　100↑	白兵	20r+5	4	50		武器３個　装甲無視　ガード不可

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	身軽で壁も水面も平地と変わらない							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								