

キャラクター名
ランツェ・ヴィルヴェル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている (ていた)		
経験点	2050		裏切られたことがある 家族に冒険者がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	3		12 + 8	3	グラップラー	5		
敏捷度	9	3		12 + 9	3	スカウト	3		
筋力	8	5		13 + 13	4	エンハンサー	2		
生命力	2	4		6 + 12	3				
知力	8	1		16 + 2	3				
精神力	8			15	2				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	鎧貫き	両手利き	武器習熟A/格闘	二刀流
	220 p	225 p	1B39 p	1B32 p	1B31 p	1B30 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	マッスルベア	キャッツアイ

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 Aコート		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のパワーリスト	1H拳	5	1	2d+ 9	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	2	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
くえる: 6d+12d 人間(冒険者) #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0: (6D6+12D6) → 27[2,6,6,6,4,3]+44[4,5,3,6,5,3,1,1,2,6,4,4] → 71	□□□□⑩
くえる: 知力・生命・生命・敏捷・器用・筋力・筋力・生命・筋力・生命・器用・敏捷で(何か知力と生命が多い気が…)	□□□□⑮
風来坊のマイペース格闘家。	□□□□⑳
姉が冒険者らしいが、彼が冒険者になったことは全く関係ない。	□□□□㉑
駆け出しの頃、一緒冒険していた仲間がいたが、契約の前金を持って逃げられた。	□□□□㉒
その為、人にお金を預けることは嫌い。	□□□□㉓
幼少期に絵本で見た始まりの剣に憧れていたが、今はわりとどうでも良いと思っている。	□□□□㉔
	□□□□㉕

