

キャラクター名
口羽誠

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス オルクス | | ワークス | 高校生 | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 3 | 0 | 2 | | | 5 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|-----|----|-----|----|------------|
| ナイフ | 白兵 | 2r | | 1 | | |
| | | 0 | | | | |
| ヒートレッドヴォイド | | 0 | | | | |
| 憎悪の空隙 | 射撃 | 18r | | 26 | | 範囲選択 ブキワフル |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| 所持品 | |
|-----|--|
| ナイフ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| D:賢者の石 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| サポートデバイス | 4 | 6 | SUP | 至近 | 自身 | - | 80 | |
| 効果: 技能選択、判定ダイス+Lv×2 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 5 | 3 | minor | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 射撃武器製作、Atk+Lv+4 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | major | 武器 | - | 白/射 | - | |
| 効果: 判定ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | major | 武器 | 範囲(選択) | 白/射 | - | |
| 効果: 対象を範囲に変更 武器壊れる | | | | | | | | |
| 空間歪曲射撃 | 5 | 2 | major | 視界 | 単体 | 射撃 | - | |
| 効果: 射程を視界に変更 ガードのG値-5 | | | | | | | | |
| 大地の加護 | 4 | 2 | major | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: Atk+Lv×2 | | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 3 | auto | 至近 | 自身 | - | 80 | |
| 効果: Atk+[使用している武器のAtk] 武器壊れる | | | | | | | | |
| 隆起する大地 | 3 | 2 | auto | 至近 | 範囲選択 | - | - | |
| 効果: ダメージを-[1D+Lv×3]する。 | | | | | | | | |
| コンセ[モルフェウス] | 1 | 2 | major | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: クリティカル値+Lv | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |