

キャラクター名
クラウ=ソラス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	18歳
冒険者Lv	7	経歴	憧れる冒険者がいる。		
経験点	-520		田舎で育った。 大切な人と生き別れている。		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		18	3
体	11	敏捷度	9	1		18	3
		筋力	11	3		25 + 2	4
心	9	生命力	9	1		21	3
		知力	12	4		25 + 2	4
		精神力	7	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	1
プリースト/キルヒア	6		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
軍師の知略	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 275 /合計 275	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧	20	-	7
盾	カイトシールド	13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1	1H両	26	1	2d+ 11	10	15	36										
クレイモア+1	2H	26	1	2d+ 11	10	15	46										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
魔晶石 (5点) x3	○□□○□□
魔晶石 (3点) x5	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	13600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	8	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	剛力の腕輪 壊すと筋力+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 壊すと知力+14

その他メモ	自動失敗 チェック
人間の青年。 黒髪黒眼、やや日に焼けた浅黒い肌を持つ。 父は有名な冒険者であり、幼い頃は父と共に世界各地を放浪していた。父に付き添って紀行文を記しているうちに冒険者に対して強い憧れを抱き、自らも冒険者を志した。 父譲りの戦闘センスと生まれ持った神官としての才能を活かし、状況に応じて臨機応変に戦う魔法剣士と呼ばれる戦闘スタイルを我流で確立している。 性格は実直。良くも悪くも嘘がつかず、思ったことは率直に口にする。農民階級の出であるが騎士道精神を重んじており、「強きを挫き弱きを助ける」ことを美徳としている。 ひとつ年下の妹がいたが、10年前に魔物に襲われ還らぬ人となった。そのため蛮族に強い憎しみを持っており、普段の様子からは想像できないほど冷たい表情を覗かせることがある。 賢神キルヒアの信徒であり、文武両道を心掛けている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕