キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	大勝利	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	1			4
社会	2	0	1			3

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
貴重品一式	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
八神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
禁息	1	2	メジャー	至近	選択	対決		
効果： 1シーン１回 酸欠を起こさせるため燃焼させる								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 炎で味方を守る 1メインプロセスに１回まで								
冷気の鎌	5	2	メジャー			対決		
効果： 刀に冷気付与 攻撃は判定のダイス-レベル								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								