キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	素体	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	30 %
出自	疎まれた子	**経験**	大勝利	**邂逅**	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	1			4
社会	2	0	1			3

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
日本刀	白兵	6r	3	5		

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
防弾ジャケット		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

貴重品一式	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
八神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
禁息	1	2	メジャー	至近	選択	対決		
効果：	1シーン1回 酸欠を起こさせるため燃焼させる							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	炎で味方を守る 1メインプロセスに1回まで							
冷気の鎌	5	2	メジャー			対決		
効果：	刀に冷気付与 攻撃は判定のダイス-レベル							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								