キャラクター名

ナツメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
死人遣い	
いのち	
遊園地の記憶	行ったことあるかもしれない…！
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リオン	対抗	3	①②③④⑤	
メン・ヘラ―	対抗	3	①②③④⑤	
クラリス	執着	3	①②③④⑤	
腕輪(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落		オート			相手に向かってくときにコストが減る
メインクラス		しにつづけ		オート			壊れてる基本パーツを治せる。自己再生。
メインクラス		平気		オート			パーツ損傷してもそのターンだけ使える
サブクラス		歪極		オート			
腕		チェーンソー		アクション	3		白兵攻撃+2、切断
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
胴		おおあな		ジャッジ	0		貴方に対する攻撃判定に妨害+1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0		支援1か妨害1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
脚		だるま		オート			
頭		壊れた部品		オート			
腕		腕輪		オート			