

キャラクター名 一ノ瀬 真

プレイヤー名  

<b>シンドローム</b>	サラマンダー		<b>ワークス</b>	UGNチルドレンC	<b>カヴァー</b>	高校生
	サラマンダー			<b>年齢</b>	17	<b>性別</b>
<b>オプション</b>						
<b>覚醒</b>	素体	<b>衝動</b>	飢餓	<b>初期侵食率</b>		30 %
<b>出自</b>	疎まれた子	<b>経験</b>	大勝利	<b>邂逅</b>	保護者	

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>HP</b>	32
<b>肉体</b>	4	0	0			4	<b>行動値</b>	6
<b>感覚</b>	0	0	1			1	<b>(非装備時)</b>	6
<b>精神</b>	2	1	1			4	<b>戦闘移動</b>	11
<b>社会</b>	2	0	1			3	<b>全力移動</b>	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾ジャケット		3			

合計装甲：3 合計回避：0

所持品	
貴重品一式	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
八神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P：6 残り財産P： 

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
禁息	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果： 1シーン1回 酸欠を起こさせるため燃焼させる バステ:放心付与								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 炎で味方を守る 1メインプロセスに1回まで								
冷気の鎌	5	2	メジャー			対決		
効果： 刀に冷気付与 攻撃に対するドッジは判定のタリスレベル								
陽炎	3	3	リアクション	至近	自身	回避		
効果： 回避する。ドッジ 判定+ (レベル+1) 個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--