

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18ぐらい
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	4	2	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 12  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	攻撃。ダメージ+2D							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:両手剣」の命中判定+1D(計算済)							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	攻撃のダメージ+6							
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/3-ン	
効果:	ダメージ+2D							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀、跳躍の判定+1D							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除の判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

記憶喪失で何も分からず彷徨っている所を冒険者に拾われた。戦うことが大好きで冒険者が自分の天職だと思っている。面白そうなことには積極的に関わっていく事を信条としている。それが戦いに繋がればなおよし。