

キャラクター名
ムルムル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
埋葬	
病院	
おそろしいくらみ	
思い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
宝物	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィア	憧憬	3 ①②③④⑤	
シルヴィア	憧憬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃の攻撃+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		可愛い服 (たからもの)		オート			
脚		加速する狂気		ラピッド			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
脚		おおつの		オート	0	自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(固にあるなら+1)」か「鋭利(重撃しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尻尾		オート			1
脚		自在な尻尾 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい
脚		過剰筋肉 (ジェットノズル)		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。自兵 肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何回でも使用可
脚		超過駆動 (エナジーチューブ)		オート			最大行動値+2。装備箇所1にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
脚		踏みつけ (ホッパー)		ラピッド	2		移動1、移動妨害無効
脚		キャンサー		オート			ダメージインジック。あなたは脚のみ「防壁1」を得る。さらに、バトル中に自身の腕のマニューバで強制に成功したなら、強制成功時のエナジー消費1単位に、自兵 肉弾ダメージ(1つ)を使用可