

キャラクター名  
アルフェル・ライゼン

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	50そこら
冒険者Lv	9	経歴	一族が昔から人族と仲よし		
経験点	0		情にほだされた 悩むより暴れる		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		18	3				
体	13	敏捷度	3	1		15	2	セージ	5		
		筋力	5	8		26	4	エンハンサー	5		
		生命力	7	3		23	3	アルケミスト	2		
心	8	知力	16	6		30 + 2	5				
		精神力	10	3		21	3				

戦闘特技				
鋭い目	2120 p			p
魔法拡大/数	226 p			p
防具習熟/金属鎧	222 p			p
防具習熟II/金属鎧	222 p			p
かぼう	1B36 p			p
マルチガード	1B32 p			p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
アンチボディ			
メディテーション			
ストロングブラッド			
スフィンクスノレッジ			
バークメール			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-2 17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
ドレイクの魔剣				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
50

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
誰かが、そこで喧嘩している？そんなものは、見逃さない。絶対に止めてみせる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
誰かが、そこで傷付いている？そんなものは、見逃さない。絶対に助けてみせる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
お助けマン参上とばかりに、そういった現場に割り入って来るのは、人ではなく、ドレイクの男。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
とても、善性に振れている…のだが、いかんせん、上のような状況になっても空回りが気持ち、多い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
彼の勢いに押せ押せされて、相手が困ってしまうと言うのか。それでも彼は、いつでも駆けつけて来る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
しかし、これは彼のみならず…彼の一族が、昔から皆そうである。昔から、一族ぐるみで「こう」なのだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
何をどう間違ったか、(蛮族として)間違った方向の人助け(?)に突然目覚めた、操霊を修める一族がいた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
その一族は、適当に目についた集落を蛮族の襲撃からさっくり守ったり。何時の間にか、人族の味方となっていて。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

