キャラクター名
言峰

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	2			3
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	180
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍Lv3	白兵	3r+1		10		1点→硬直
圧撃	白兵	6r+1		+25		魔王の理Lv5+瞬速の刃Lv5+巨人の斧Lv5+コンセントレイトLv3
圧射	射撃	5r		+35		圧撃+魔弾の射手Lv1
圧拳	白兵	6r+1		+27		圧撃+漆黒の拳Lv7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+[Lv*30]								
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 【行動値】+[Lv*2]、戦場移動+10								
魔眼槍	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行で戦場移動。移動距離+[Lv*2]								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
魔王の理	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
瞬速の刃	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： ダイス+[Lv+1]								
巨人の斧	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*3]、ダイス-2								
魔弾の射手	1	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：								
漆黒の拳	7	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+Lv、装甲無視								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								