

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ		性別		年齢	15
冒險者Lv	1	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0			0 + 2	0
		敏捷度	0			0 + 2	0
体	0	筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心	0	知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

## 戦闘特技

### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

種別	ランク	筋力	回避力	防護力
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	1

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
2 m	2 m	6 m	2d+ 0	1	3
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0		2d+ 1	2d+ 1	0

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 背水のネックレス	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 軽業ブーツ/パイクヒール	
その他ディスプレイサ-ガジェツ(魔王の牙)	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

## 【その他メモ】

- 自動失敗 チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ㉑
- ㉕
- ㉙
- ㉙