

キャラクター名
ますみ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	18(見た目)
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ESP暴走	
なでなで	
■■	
■■	
■■	
■■■■■	
地下都市	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しづき	対抗	4	①②③④⑤	
ふうた	対抗	1	①②③④⑤	
かるど	独占	1	①②③④⑤	
はるせ	恋心	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルで戦闘終了時検閲にいるなら行動値がマイナス差していても次戦闘開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートで毎ターン終了後及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで姉妹の攻撃対象を選んだ際にダメージ&出目+1してもよい
腕		限界突破		オート	なし	自身	損傷時宣言することで最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		かみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定の出目+1
腕		断頭刀		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定の出目+1
腕		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援2
腕		短刀		オート			たからもの
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1つの判定につき1回妨害を無効化してよい