キャラクター名

ｸﾗｳﾞｨｽ＝ｱﾘｽ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	126

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	3	6
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
聞くの忘れた	アイツのキャラは確か裏方の役だった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他姉妹からの貴方に対する対話判定は全て出目＋１される
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　何度でも使えるが同ﾀﾞﾒｰｼﾞでの重複は不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化できる。このﾏﾆｭｰﾊﾞは1ターン何度使用してもよい
サブクラス		庇う		ダメージ	なし	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可
サブクラス		死に続け		ラピッド	なし	自身	破損している基本パーツを一つ修復
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	破損している基本パーツを一つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するかこのパーツが損傷するまで舞台上のレギオン・ホラーはあなた以外を対象とした攻撃判定に－１される（累積しない
頭		ﾘﾌﾚｯｸｽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かんおけ		ダメージ	2	自身	防御2　このパーツが戦闘終了時残っていれば自身の基本パーツ3つ回復
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		たからもの		オート			手鏡。映すのはいつも壊れている自分
胴		ｽﾁｰﾙﾎﾞｰﾝ		オート	0	自身	防御1+切断無効
胴		ﾜｲﾔｰﾘｰﾙ		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		ｻｲﾎﾞｰｸﾞ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	ターン終了時に破損していれば修復