

キャラクター名  
ゲロク

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	126

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	同タイミング内のマニューバ1つを無効化
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパート時、射撃攻撃の出目-1、コスト-1
メインクラス		集中		ジャッジ	2	自身	使用后 射撃攻撃の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用して良い
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツを損傷前の状態に戻して良い
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ホルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃攻撃のみ使用可 支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発 出目補正+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~2	射撃攻撃5
腕		アムバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1 出目補正+1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃2+爆発 出目補正-1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			