

キャラクター名
ドール（肉弾）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	コストの代わりに任意の未練へ狂気点+1。あなたの配置エリアが地獄に変更される
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(既にあるなら+1)」か「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回のみ発動する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
胴		リフレックス		オート			1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1