キャラクター名

シューマ·アルセルデ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
秘密	誰にも言ってはいけない秘密があった。それはとても恐ろしい。とても恥ずかしい。知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1させる。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
頭		喧嘩術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		雑な蹴り(発勁)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
胴		心臓(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してもよい。
		ウエストバッグ		オート	なし	なし	たからもの。※バトルパート終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。