キャラクター名
ジェローム

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3		36	54 + 1	9
		敏捷度	2		20	37	6
体	9	筋力	11		22	42	7
		生命力	10		25	44	7
心	3	知力	7		16	26	4
		精神力	7		31	41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	バード	1
マギテック	1	アルケミスト	5
スカウト	7	ライダー	16
レンジャー	9		
セージ	12		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	全力攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	なぎ払い	IB38 p
治癒適性	2122 p	頑強	IB29 p
不屈	2123 p	防具の達人	IB32 p
ポーションマスター	2123 p	武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p
鋭い目	2120 p	武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p
弱点看破	2121 p	武器の達人	IB31 p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツ	HP超強化	
マッスル	極高所攻撃	
メディテ	縦横無尽	
ビトスキ	バランス	
デモフィ	騎獣強化	
アンチボ	騎獣超強化	
チャージ	魔法指示	
HP強化	超越騎獣	
騎獣の献身	クリレイ	
高所攻撃	パラミス	
人馬一体	ヴォパ	
超高所攻撃	バクメ	
特殊能力解放	ｲﾆﾌﾞｰ	
獅子奮迅		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	25	22	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトインペリアル		33	-1	15
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	21	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトガイアクリーヴァー+1	2H	35	-2	2d+ 23	10	23	95										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 21	19

HP
124

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/16	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 29

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

	装備品	説明
頭	フローティングマギスフィア大	
耳		
顔		
首	インジェクター	DEXPOT
背中	野伏の炎武帝のマント	毒、病気、呪いへの抵抗+4　2dの炎魔法ダメージ
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	信念のリング	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー	
左手	アルケミキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェローム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
レンタルノーブルドラゴン	○□□○□□
金SSx3	○□□○□□
金Sx5	○□□○□□
魔晶石３x10	○□□○□□
魔晶石４x3	○□□○□□
ウィッチポーションx10	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
赤SSx2	○□□○□□
緑Sx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
運命モラルシェル	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
なんかもろもろ専用化	500

名誉点 所持 2500 /合計 3000