

キャラクター名  
メイ・フォーチュン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	メイド
	モルフェウス			年齢	起動から2年	性別
オプション			年齢	起動から2年	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	37	%
出自	人工生命	経験	喪失	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス: 錬金術師P		N			
フォーチュン博士P	幸福感	N	隔意		
都築京香	P	信頼	N	不信感	
シナリオロイス	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	R B	
効果:	衝動判定時+ダイスLv個する							
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	R B	
効果:	社会判定時 達成値+Lv×2する							
ハンドレットガンズ	5	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成 射撃 命中:0 攻撃力+Lv+4+5 射程30m							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv 下限値7							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+Lv							
天からの眼	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+Lv							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲:選択	対決	-	
効果:	対象を範囲選択に変更 判定後自身の武器破壊							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲貫通付与 判定ダイス-1							
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果:	装備している武器を2つ選択							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果:	攻撃力+Lv×5 シナリオ3回まで							
成分分析	★							
効果:	触れたものの成分が分かる!							
テクスチャーチェンジ	★							
効果:	アイテムの外見を変化させる							
効果:								

五月の某日に起動が確認。孤独な博士が作った。メイド型の機械。  
主に料理や掃除等を得意とするが、一番得意なのは殲滅。  
いろいろあって製作者の博士を失った。  
博士の遺言は「自分がしたいことをしなさい」と言いこの世を去った。  
それからは前から面識があった都築京香にサポートをしてもらいつつ、人間世界を知るためにカフェで働いている。  
見た目的には20歳前後、ヒューマンズネイバーを使わなくても普通の人間ぽく見える。