キャラクター名
ヴィータ・エデーニ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	A-6-1)神の声を聞いたことがある		
経験点	30		D-5-3)神に入信を迫られたことがある		
			C-1-5)未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	10	5		24	4
体	5	筋力	6	5		16	2
		生命力	8	7		20	3
心	12	知力	12	30	11	65 + 2	11
		精神力	12	24	6	54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
プリースト/ユリスカロア	13		
スカウト	1		
セージ	12		
ライダー	4		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	鷹の目	IB30 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
タンデム		
攻撃阻害		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 22

MP
123

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	22			
神聖魔法	13	25			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ユリスカロアの聖印	
顔		
首	幸運のお守り	戦利品獲得+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	勇者の証	能力値の成長をある程度操作できる(心)

	装備品	説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1

その他メモ

ルーフェリア王国のルーフェリア神官の家に生まれたエルフ。
15歳で修行の旅に出てルキスラに立ち寄った際に、“戦勝神”ユリスカロア本人に出会ったことがきっかけで、ユリスカロアに改宗する。
その後修行と布教を行いながらも、『何故、ユリスカロア様の教えが広まらないのか』と苦悩の日々を過ごす。
“準男爵”ヴィクトール=フロトーが、新領地を獲得する活動を行っているとの噂を聞き「ユリスカロア様を新領地で最もあがめられる神にする」と決意し、ヴィクトールの下にはせ参じた。
『目指せ国教、成り上がれ最高司祭、打倒バトエルデン！！』を合言葉に日々修行と布教を行う。
【一般技能】
マーチャント技能：LV2
※ルキスラ滞在時、布教の為にユリスカロアの行動を見習っていたら、商才が少し身に付いた。(マーチャント技能：LV2)
※ユリスカロア神殿予算困窮の為、《血風領》への到着時は所持品が『冒険者セット』『食器セット』しかなく、見た目もボロボロだった。
※風呂好き

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィータ・エデーニ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１回目の鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5MP 魔晶石x26	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
２回目の鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x25	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
３回目の鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x53	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
４回目の鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
６回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
７回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
８回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
猫缶x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
９回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１０回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約スフィア(魔道ミニバイク)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１１回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１２回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
PT資金から借金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
PT資金への返済	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１３回目鍛錬	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１４と１５回の間の鍛錬x52	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１４と１５回の間の鍛錬x53	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１４と１５回の間の鍛錬x54	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１４と１５回の間の鍛錬x66	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
１４と１５回の間の鍛錬x67	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
PT資金への返済	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
81311 G	G

名誉アイテム	点数
とんがり帽子 専用化(MP)	50
マナリング 専用化(HP)	50
称号『粛清者』	30
称号『不幸を絶つもの』	20
パッチェとの繋がり	10
マナコートプラス 専用化	50

名誉点 所持 676 /合計 886