

キャラクター名

プレイヤー名

リリィ=エイド

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	16
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	12歳（肉体年齢）
種族	エルダナーン（レムレス）			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	8	7	9	27	34	21	
ボーナス	3	2	2	3	9	11	7	
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1	
他修正				1		3		
能力値	3	3	3	6	10	16	8	
								HP121
								MP177
								フェイト6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス							-1	
左手									
頭部	シェフズキャップ								
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	UMDプレスリング								
	能力値		3	0	3	0	16	13	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	3	8	20	12	7
	総計(両)		3	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	10			10	+ 2 d		転移の呪符→孤児院HMP×5
トラップ解除	3			3	+ 2 d		耐毒符
危険感知	10			10	+ 2 d		万能薬×2
エネミー識別	6			6	+ 2 d		
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		勇気のホイッスル×5→4
魔術判定	6			6	+ 2 d		三日月亭のジュエルホルダー
呪歌判定	16			16	+ d		異次元バッグ
錬金術判定	3			3	+ d		→孤児院HMP×3→2
							ミニポメロ
							真紅の杯
							ランチボックス
							ベルトポーチ
							寝具
							ポーションホルダー
							裁縫セット
現在重量：	17						
最大重量：	22	所持金：	40270	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール【魔術】	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHP回復。3D+CL×3							
クイックヒール	1	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	ヒールがイニシアセスプロセスで可能							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シリオ1	
効果：	ダメージは0じゃ。							
キュア【魔術】	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が受けているバッドステータスが全て回復							
レイズ【魔術】	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の戦闘不能回復し、HPが2D							
	1							
効果：								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクに+ 5 +SL×3							
ヒールオール	2		ヒール		自動成功		シリオSL	
効果：	場面選択射程視界のヒール							
シーリィ	2	6	効果参照	20	単体	自動成功		
効果：	クリティカル時にダメ+SL×10							
ディバインフォース	1	20	ダメ直前	20	単体	自動成功	シリオ1	
効果：	ダメージ+CL×5							
パリペイティア	1							
効果：								
バリア	1							
効果：								
	1							
効果：								

昔エルダナーンの少女が死んだ  
時と同じくして別世界からやってきた霊体の老人がはじめての異界の地・エリンに年甲斐もなくはいしゃいでそこらじゅうを飛び回っていた。  
そこで少女の魂とぶつかり何の因果が魂が混ざり合ってしまう。  
上がりすぎたテンションで少女の体から抜けかけた魂に気づかなかったのだろう。  
そしてなぜか憑依したエルダナーンの少女から抜け出せなくなっていた。  
自身の本体である結晶体との繋がりも無くなってしまって居るように感じる。  
「まあいいか。別に困るでもあるまい！むしろ死にかけた少女を助けた命の恩人！いやっ！命の恩爺じゃな！我ながら傑作じゃ！」

少女の意識はないが短い人生の記憶を引き継ぎ、少女に成り代わったじじいの大冒険が始まる！かも知れない。

表面上の喋り方はジジィなのだが、完全に少女と混ざったので中身が完璧にジジィという訳ではない。  
混じった影響で若干少女趣味。可愛いもの・甘いものが大好き。  
元々いたずら好きで、放浪癖があったのだが、それも少女と混じってからは成を潜めておとなしいものだ。

少女の記憶から体に刺青があるのを読み取り、確認するがその刺青の形は変化していた。  
生まれつき十字架の刺青を持っていたのだが、自分が混じったからか十字架にウロゴロスが巻きついてる感じに変化した。  
もしかしたらアストラル体に戻れない原因は刺青にあるのかもしれない。

身体的な特徴としては、肉体年齢は12歳で止まっており身長は146cm。ホワイートピンクアッシュの髪色に赤色の目玉。  
肉体の成長は止まっている。いや故意に止められているのかもしれない。  
生理現象や代謝、生命活動をしていることからして、肉体的に成長しないのは少々不気味である。  
成長痛ですら残っている始末である。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加・軽減を行う「分類：魔術」の効果に+SL×2								
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1	
効果：対象が判定を行った直後に使用する。其の達成値に-SL×3（最低1）								
	1							
効果：								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「種別：UMD」のアイテムをSL個取得する。								
マジックアップデート	3	4	効果参照	-	自身	自動成功	UMD装備	
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加・軽減を行う魔術と同時に使用する。その効果に+SL×3する。								
マインドセキュリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	UMD装備	
効果：【知力】と【精神】に+1する。								
ネットサーチ	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	知力3/UMD装備	
効果：対象がエネミー識別、トラップ探知、および情報収集の判定を行う直前に使用。その判定に+1Dする。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	カード1/知力SL	
効果：「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択。そのアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
エボリューションコード	2	-	効果参照	-	自身	-	知力3/UMD装備	
効果：あなたがハッカーのスキルを使用する際に使用する。そのスキルにSL+2して効果を決定する。これによりスキルの上限を超えても良いが、使用条件の使用回数は増加しない。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	インシ	20	単体	自動成功	シーン1	
効果：未行動のキャラの割り込み								
	1							
効果：								
チェックメイト	1	4	ダメ直前	20	単体	自動成功	ラウンド1	
効果：攻撃のダメ+SLD。ダイスはリリィが振る。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
知恵の紋章	1	10000	効果参照			左肩		
効果：任意の【MP】点(CL点)まで消費する。効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効、HP回復、MP回復、魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減する効果に消費したMP1点につき効果に+1点する								
	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値+3								
エグゼキューター I	1	F1	戦闘前					
効果：精神値+3								
フェイス：ナレシュ	1							
効果：精神判定の達成値に+1								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング幸運	1							
効果：								

リリィ=エイド

[illegible][illegible]