

キャラクター名  
クレル

プレイヤー名

|        |       |     |     |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 17  |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 反転  |
| サブクラス  | バロック  | 寵愛点 | 100 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 血の宴    | 臭い臭い赤い血の池であなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……          |
| ケーキ    | 甘い甘いケーキをほおぼるあなた。とろけるクリーム。色鮮やかなフルーツ。ふわふわのスポンジ。あの甘さはもうこの世界にはなかった。たとえあってても今あなたの舌はそれを味わえるだろうか。         |
| 母      | 母が亡くなったのは、突然のことだった。事故で、亡くなったらしい。けれど、私はそれがどうしても受け入れられなくて、その後、父に言った。新しい、ママが欲しい、と。                    |
| 新しい母   | 新しいママは、とても若くて綺麗だった。前みたいに優しくはなかったけれど、ママと尊厳した数は、よく、「リリー」に譲っていた。そしていつか最後に「リリー」はこう言った。ママと、仲良くするんだぞ、と。  |
| パスワード  | 「(何-何)のパスワード、秘密だから守ってね。秘密だから守ってね。パスワード、秘密だから守ってね。パスワード、秘密だから守ってね。パスワード、秘密だから守ってね。パスワード、秘密だから守ってね。」 |
| 飢え     | あなたは孤独の辛さを知っている。苦痛や享楽を分かち合えない寂しさを知っている。だんだんと心を蝕む闇の怖さがある。己はそれから逃げた？ 耐えた？ 無視した？ …どうだったかな。            |
| 孤独     | あなたは孤独の辛さを知っている。苦痛や享楽を分かち合えない寂しさを知っている。だんだんと心を蝕む闇の怖さがある。己はそれから逃げた？ 耐えた？ 無視した？ …どうだったかな。            |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 0   | 3  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| スジャーナ | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| りりー   | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ユウ    | 信頼 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| リアン   | 依存 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| ナターリア | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                  |    |       |     |     |  |
|--------|----|------------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前               | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                       |
| ポジション  |    | 加速する狂気           |    | オート   |     |     | 発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1                       |
| メインクラス |    | 銃神               |    | オート   |     |     | 出目+1                                     |
| メインクラス |    | 集中               |    | ラピッド  | 2   |     | ターン終了まで出目+1                              |
| メインクラス |    | 甘美な戦慄（最高の戦友）     |    | ラピッド  | 1   |     | 【白兵攻撃】もしくは【射撃攻撃】のマニューバを一つ修復する            |
| メインクラス |    | 不意打ち(死の手)        |    | ラピッド  |     |     | 自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい                 |
| メインクラス |    | 破壊の歌(子守唄)        |    | オート   |     |     | 射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)                   |
| メインクラス |    | 遊び心への復讐心（業怒）     |    | ダメージ  |     |     | 自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2 |
| サブクラス  |    | 歪極               |    | オート   |     |     | 変異3/パーツ取得                                |
| サブクラス  |    | 壊レタ愚弄（背徳の悦び）     |    | ダメージ  | 0   |     | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする |
| 頭      |    | カンフー             |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                                  |
| 頭      |    | 発勁               |    | オート   |     |     | 自身には不可、移動1                               |
| 頭      |    | よぶんなあたま          |    | オート   |     |     | 最大行動値+2                                  |
| 頭      |    | のうみそ             |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま              |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご               |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                    |
| 頭      |    | 赤眼から見つめる目(スコープ)  |    | ジャッジ  |     |     | 支援2                                      |
| 頭      |    | 少し見える鬼の角(ボルトヘッド) |    | ジャッジ  | 1   |     | 支援2                                      |
| 腕      |    | アンデッドガン          |    | オート   |     | 1~2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃                            |
| 腕      |    | こぶし              |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1                                    |
| 腕      |    | うで               |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                      |
| 腕      |    | かた               |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                      |
| 腕      |    | 頑丈な腕(アームバイス)     |    | ジャッジ  | 1   |     | 支援2 or 妨害2                               |
| 腕      |    | 奇襲(よぶんなうで)       |    | ラピッド  | 0   |     | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する           |
| 胴      |    | しんぞう             |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                                  |
| 胴      |    | せぼね              |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                    |
| 胴      |    | はらわた             |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた             |    | オート   |     |     |  |