キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	5			12	2
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	6	22	2	36	6
心	14	知力	6	128	2	150	25
		精神力	6	110	2	132	22

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	15		
マギテック	12		
レンジャー	7		
ライダー	13		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力強化	IB32 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 38/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 37

MP
228

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	43			
魔動機術	12	40			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟