キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	41	3	66	11
		敏捷度	12	135	3	162	27
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	6	2	2	18	3
心	10	知力	12	48	2	72	12
		精神力	10	34		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16		
マギテック	14		
スカウト	10		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120p	キャパシティ	IB29 p
ファストアクション	2123p	心眼	FC27p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	16	27	43	18
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			9	
回避技能 フェンサー		合計値	52	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0	19	2d+ 48	11	18	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	162 m	486 m

回避	防護点
2d+ 52	0

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 37

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 25

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	26			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟