

キャラクター名
ユーリ=シュバイツ

プレイヤー名

ポジション		享年	45歳
メインクラス		暗示	復活
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		心眼		ジャッジ			支援2
頭		自己抑制		ジャッジ			支援2
頭		スコープ		ジャッジ			射撃、砲撃攻撃のみ可 支援2
頭		集中力		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		勇氣		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		百戦錬磨		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内の友軍と攻撃対象が同じだった場合、出目、ダメージ+1
頭		不屈の心		オート	なし	自身	切断常時無効
頭		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目、コスト-1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
頭		城主の威厳		オート	なし	なし	射撃攻撃の出目、ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 出目補正+1
胴		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
胴		大口徑ライフル		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		対戦車ライフル		アクション	4	1~2	射撃攻撃5
胴		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃