キャラクター名

連田創＆ハナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
官能	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	-	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		異形存在		オート	-	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい（ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可）。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		人面瘡（よぶんなあたま）		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		触腕（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2＋連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		おとこのこ		オート	-	自身	対話判定において、判定出目+1してよい。
胴		たからもの		オート	-	-	
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	-	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、降下中はこのパーツを修復できない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	-	-	最大行動値+1