

キャラクター名 クレイン	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	3000				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	5		24 + 1	4				
体	11	敏捷度	4	6		24 + 1	4	ソーサラー	4		
		筋力	8	11		30	5	レンジャー	9		
心	5	生命力	12	6		29	4	エンハンサー	7		
		知力	13	8		26	4	ライダー	6		
		精神力	4	8		17	2				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	IB38 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キヤッツアイ	無
ガゼルフット	無
マッスルベアー	雪熊の疾走
ストロングブラッド	雪熊との絆
リカバリー	雪熊の真価
ジャイアントアーム	
遠隔指示	
騎獣強化	
騎獣の献身	
HP強化	
HP超強化	
MP譲渡	
無	
無	

名誉アイテム	点数
名誉人族	150
流派：雪熊氷上操術	50
雪熊の疾走	30
雪熊との絆	30
雪熊の真価	50
購入 ゲロウベア	100
名誉点所持 230 /合計 640	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	10	14	14	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	アラミドコート					5				1				2				
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	グруппラー					合計値				15				2				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	2	2d+ 16	10	19	15										
グруппラー専用、パンチ強化 魔法の発動体																	
アクセルブローグ	1H#	5	0	2d+ 14	10	18	20										
グруппラー専用、キック強化																	
ブレードスカート	1H	1		2d+ 14	10	15	10										

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□
消魔の守護石(1)x7	○□□○□□
騎獣	○□□○□□

	所持金	4770	G	預金・借金		G
--	-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 15	2	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 12	41

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化する
耳	
顔 不敵の仮面	HP 0 以下から1以上へ回復したら追加で10回復する
首 奇跡の首飾り	生死判定の結果をやり直す
背中 野武士のサermalmant	火・水氷ダメージ軽減1
右手 怪力の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避+4時、威力10+回戦+筋ボダメ
足 ディスプレイヤー・ガジェット	装飾品の装備箇所を任意に変更(俊足の指輪)
その他 器用の指輪	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
マルチアテナカイのコート	水氷ダメージ軽減1
左手 俊足の指輪	
調の指輪(ディスプレイ・ガジェット)	装備部位の変更

その他メモ	自動失敗チェック
*初キャラ&この場所の利用&オンラインセッション未参加&初マジックユーザー、作成終了後、書いてある内容が正しいか確認してもらうこと	□□□□⑤
*作成途中、仲間を信じて気絶する勇氣	□□□□⑩
ターン回復最大(体力0以下不屈中)	□□□□⑮
ートリートポーションーリカバリーー不敵の仮面ー	□□□□⑳
左からーk30+レンジャー知力@13 ー エンハンサー ー 10 ー	□□□□㉑
*治癒適正にて各1回復量上昇	□□□□㉒
あとアウエイクン時、不敵の仮面でHPは「12」になるはず	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕