

キャラクター名 ファラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	0		子どものころ家でいたことがある 大恋愛したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	7		19	3				
体	15	敏捷度	11	7		25 + 2	4	スカウト	7		
		筋力	5	6		26 + 2	4	セージ	3		
		生命力	6	8		29	4	エンハンサー	9		
心	8	知力	9	3		20	3				
		精神力	5	5		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	汎用蛮族語	○	○
カウンター	2120p	シャドウ語	○	
トレジャーハント	2120p	ザルツ地方	○	○
ファストアクション	2123p			
武器習熟/格闘	221 p			
両手利き	223 p			
防具習熟/非金属鎧	222 p			
二刀流	221 p			
頑強	218 p			
	0 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ワイドウィング	
ストロングブラッド	

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	16	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルブーツ(スタンプ+1魔法加工)	1H#	5	1	2d+ 14	10	16	20										
グラップラー専用、キック強化				2d+													
イグニダイトファイト(プリスト+2魔法、イグニダイト加工)	1H	5	2	2d+ 15	9	17	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 16	6	74						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6	2d+ 11	2d+ 14	2d+ 13	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭 サークレット			
耳			
顔			
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗判定+1		
背中 姿隠しのマント	姿が見えなくなる。隠密判定+4 1回/日		
右手 怪力の腕輪	壊すと+14点	左手 疾風の腕輪	壊すと+14点
腰 真ブラックベルト			
足 サイレントシューズ	隠密判定+2		
その他 疾風の腕輪	壊すと+14点		

その他メモ	自動失敗
人間と人間の間に生まれた忌み子のため、生まれてすぐに捨てられる。通りかかった老夫婦に拾われ、15歳のときに捨て子、ナイトメアであることを告白される。自分が忌み子だったことを知り、家を出る(成人しているが、15歳ということ)。	チェック
	□□□□⑤
行くあてもなく、ザルツ地方を彷徨い、倒れていたところ、傭兵集団の団長(人間40歳)に拾われる。生まれがナイトメアであるため、戦闘技術に長けていたので、傭兵として働く。戦士としての力を身につけ、傭兵集団の団長の片腕となる。人間でいう思春期の時期を団長とともに育ったため、ソフィアは団長に惹かれてしまう。しかし、団長はソフィアのことを女として見ずにふられてしまう。	□□□□⑩
	□□□□⑮
振られたことで団長ときまづくなり、傭兵集団を抜け、冒険者ギルドに立ち寄る。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

