キャラクター名
グレイ＝ラプラス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16(19)現在
冒険者Lv	11	経歴	同じ夢を何度も見ている。		
経験点	250		一定期間の記憶がない。		
			魔物を倒した事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	16		30	5
		敏捷度	8	17		32	5
体	10	筋力	6	20		36	6
		生命力	10	15		35	5
心	4	知力	8	2		14	2
		精神力	9	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アーティザン	11
ソーサラー	4		
マギテック	2		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
両手利き	223 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔器習熟S	AG43p		p
魔器の達人	AG43p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	威力増強+5	
マッスルベアー	防護点増強	
ビートルスキン	七色の武器	
ガゼルフット	浮遊盾	
デーモンフィンガー	防護点特化	
ケンタロウスレッグ	機先の運び	
シェイプアニマル	威力超増強+10	
クリティカルレイ	防護点超増強	
ヴォーパルウェポン	威力増強+15	
パークメイル	吸精の武器	
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		
C値増強-1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスプレート		30	-2	9
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスブレイド 前提ＡＣ ② /Ｃ値増強 威力増強+5	2H	15		2d+ 15	10	19	25										
カタライズソード 前提ＡＣ ③ /C値増強 威力増強+5 七色の武器→威力極増強+15	1H	8		2d+ 15	10	19	13										
カタライズソード 前提ＡＣ ③ /C値増強 威力増強+5 七色の武器→威力極増強+15	1H	8		2d+ 15	10	19	13										
小豆刀	2H	15		2d+ 15	9	17	25										
ルミナスソード 前提ＡＣ ④ /C値増強 威力増強+5 七色の武器威力超増強+10 魔法発動体	1H	11		2d+ 15	10	19	21										
ルミナスソード 前提ＡＣ ⑤ /C値増強 威力増強+5 威力超増強+10,威力極増強+15,吸精の武器 魔法発動体	1H	11		2d+ 15	10	19	21										
アカシックソード 前提ＡＣ ⑥ /C値増強 威力増強+5 威力超増強+10,威力極増強+15,吸精の武器, 魔法発動体	1H	15		2d+ 15	10	19	29										
アカシックソード	1H	15		2d+ 15	10	19	29										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 13	17

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			
魔動機術	2	4			

	装備品	説明
頭	ディスカイザーガジェット・不棹のバックル	銃や矢による攻撃を精神抵抗で振る(半減)
耳	マギスフィア小(イヤリング型)	OP ターゲットサイト
顔	ポーションインジェクター	デクスタリィポーション(3/3)
首	幸運の首飾り	キミからプレゼントして貰った。大切にする。
背中	セービングマント	抵抗・回避失敗時の魔法ダメージ-4
右手	俊敏の指輪	
腰	アルケミーキット	アルケミが使えるよ！
足	アーティザンシューズ	固有ＭＰ５ ＡＣ①/機先の運び
その他	ヴァルツガントレット	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
	多機能ブラックベルト	防護点+1

その他メモ

幼い頃・・・両親がおらず、育ての親に育てられた。
　一定期間が無い期間がきっとそこにあり。皆の話によると気がついたら持っていた剣で村を襲った蛮族をいつの間にか倒していた。
自身はその時の記憶が無いらしい。
余り人には話したがらないが　同じ夢を何度も見るらしい。
自分が一人赤く染まり立ち、周りは赤い景色でぼんやりしている。

彼にはもう一つの顔があるらしいが...今の所それは誰も知らない。

経過日数360日の倍率で年が上がる。

【皆との思い出】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレイ＝ラプラス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	ファミリア：蛙	○□□○□□		○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□	消魔の守護石(2点)x4	○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□	＜装備品＞	○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分)x7	○□□○□□	カタライズバックラー	○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□	カタライズレザー	○□□○□□		○□□○□□
アルコールx3	○□□○□□	スイムアーマー	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント(６人用)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
---消費物---	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点分)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点分)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太陽の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
太陽の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(5点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊敏の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Ax3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
---貴重物---	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
「走れタロス」	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
興和新薬(キャヘジンコーワα)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
オレンジ色のエプロン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アパタイトの髪飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット×６	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
天然石の御守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
グレイの人形	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小豆刀	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
グレイ用の正装？(メイド服)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キャップ解放累計生活費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
誓いの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ルーフェリア招待ペアチケ	○□□○□□		○□□○□□	所持金 87 G	預金・借金 G
ＰＭ	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
アルケミキット専用化	50
流派：ファイラステン古流	50
衝風・捨身相殺	30
連風・虎視伏竜	30
使いやすい調理道具セット	5
多機能ブラックベルト	20
両方武器専用化	100
流派：ヴァルト式戦場剣殺法	50
殺し打ち・電光	50
ヴァルツガントレット	20
殺し打ち・轟雷	20
殺し打ち・轟震万雷	30
"不沈の剣士"	50
	100
名誉点 所持	2101 /合計 2706