キャラクター名
ツィーウェイ・オーラッティア・インシアレント

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	異種族を怖がっている（いた）		
経験点	200		魔神の生贄にされそうになったことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	7	4		19 + 1	3
体	9	筋力	8			17 + 1	3
		生命力	8	1		18	3
心	4	知力	5	1		10 + 2	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 7	10	7	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	7	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	15	-1	2d+ 5	10	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	小さめのもの
顔		
首	薔薇のチョーカー	1000G。破壊時ダメージ-2
背中		
右手	剛力の指輪	
腰		
足	トウリング	金色のアレ。
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

リュッケン王国のとある一貴族が擁する交易商の家系に生まれた第二子。第一子も男であり、15歳になると共に家を追い出されることをわかっていたツィーウェイは武道を習っていた。
12歳の頃、彼の武道が一人前と認められ、インシアレント家の護衛団と共に交易路を行くが、運悪く強力な蛮族の一団に鉢合わせし抵抗するも、力及ばず全滅。ツィーウェイを始めとする数人が蛮族に連れ去られ、生贄になりかけていたところを冒険者の軍団に助けられる。しかし、その一件は彼にトラウマを植え付けた。
その冒険者にワイラー王国へと届けて貰ったあと、知り合いの交易商の馬車に乗り合い、実家へと帰る。13歳の誕生日を迎えていた彼の帰還を皆は歓迎し、遅い誕生日パーティーを開き、15歳になった後も暫く家に居てもいいという赦しが出る。
しかしその数ヵ月後、兄が外出先で野盗に襲われ死亡。その時、ツィーウェンはここが力無き者は活き難い世界であることを痛感した。兄が死んだことによる後継ぎ問題は4歳下の弟へと託し、更なる力を求めて活動することを決意する。彼は一先ず傭兵団が擁する冒険者の店、<イルダの槍亭>へと駆け込んだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ツィーウェイ・オーラッティア・インシアレント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羊皮紙x4	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
プロローグ終了	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食1日分x14	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
くさび	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□
油x5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食1日分x10	○□□○□□
	○□□○□□
セスタス売却	○□□○□□
ポイントガード売却	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食1日分x15	○□□○□□
消魔の蓮	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□