

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	親友
出自(効果)	現代人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	10	10	15	7	8
ボーナス	5	5	3	3	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	7	4	3	6	3	2

HP	83
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	修羅の鞘								
能力値			7	0	4	0	3	10	11
スキル	イミュンウェイト								+2
その他	スマートフォン							+1	
総計(右)			6	13					
総計(左)			7	0	5	15	3	11	12
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
スマートフォン	契約書
冒険者セット	
HPポーション×4	
MPポーション×3	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×2	
ポーションホルダー	
筆記用具	
学術書	
サバイバルキット	
アルパカ	

現在重量: 20
 最大重量: 34
 所持金: 3611
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは貴方のみ装備、使用する事が出来る。							
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定に+1dする。							
グランスラッシュ	1	2	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。使用する際に属性から一つ選択。その攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。							
アウトストリップ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動を行い、更に武器を1個装備する事が出来る。							
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続し、その後、攻撃に使用した武器は破壊される。							
スペシャライズ: 刀	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージに+SLd							
ラディアントエッジ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	あなたが所持している「種別:刀」の武器の全ての攻撃力を+5							
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	SL上限3 命中判定に+ (SL+1) D							
カルチャー: 現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	現代世界に関する知力判定に1dする。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	重量制限二倍							
インスピレーション	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果:	貴方が行った判定の直後に使用する。その判定の達成値+3。シナリオ1回。							
イミュンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」に変更する。							

大学生。人探しをしている。
 戦女神の加護を得ました
 今後獲得経験点が1.5倍になります

