

キャラクター名  
入山 仁(いりやま じん)

プレイヤー名

|        |              |    |      |       |      |           |
|--------|--------------|----|------|-------|------|-----------|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス |    | ワークス | 何でも屋  | カヴァー | 探偵(イリーガル) |
|        | オプション        |    | 年齢   | 25    | 性別   | 男         |
| 覚醒     | 生誕           | 衝動 | 自傷   | 初期侵食率 | 38   | %         |
| 出自     | 疎まれた子        | 経験 | 絶縁   | 邂逅    | 理解者  |           |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 22 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |        |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|            |  |
|------------|--|
| 所持品        |  |
| コネ: 噂好きの友人 |  |
| コネ: 情報屋    |  |
| 情報収集チーム    |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

|            |         |         |    |    |
|------------|---------|---------|----|----|
| ロイス        |         |         |    |    |
| 対象         | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス: 起源種P | N       |         |    |    |
| 入山 瞳 (妹)   | P 慈愛    | N 悔悟    |    |    |
| "秋桜"       | P 連帯感   | N 不安    |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |
|            | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8 残り財産P:

|                         |    |      |        |    |     |      |      |    |
|-------------------------|----|------|--------|----|-----|------|------|----|
| スキル名                    | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定   | 制限   | メモ |
| ワーディング                  | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動   | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化      |    |      |        |    |     |      |      |    |
| リザレクト                   | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動   | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活          |    |      |        |    |     |      |      |    |
| アドバイス                   | 4  | 4    | メジャー   |    |     | <交渉> |      |    |
| 効果: 対象のC値- [Lv] D+ [Lv] |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 戦術                      | 5  | 6    | セットアップ |    | 範囲  |      |      |    |
| 効果: 対象の判定D+ [Lv]        |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 要の陣形                    | 3  | 3    | メジャー   |    |     | シンドロ |      |    |
| 効果: 対象を3体に拡大            |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 妖精の手                    | 3  | 4    | オート    |    |     |      |      |    |
| 効果: 対象の出目一つを「10」に変更     |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 領域の加護                   | 1  | 2    | メジャー   |    |     | <交渉> |      |    |
| 効果: 対象の攻撃力+ [Lv*2]      |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 力の法則                    | 3  | 4    | オート    |    |     |      | 100↑ |    |
| 効果: 対象のダメージ+ [Lv+1] D   |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 勝利の女神                   | 5  | 4    | オート    |    |     |      | 100↑ |    |
| 効果: 対象の達成値+ [Lv*3]      |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 未知なる陣形                  | 1  |      | 常時     |    |     |      |      |    |
| 効果: 要の陣形の対象を5体に変更       |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 妖精の輪                    | 1  | 4    | オート    |    |     |      |      |    |
| 効果: 一度の判定で二回妖精の手        |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 構造看破                    | ★  |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:                     |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 仕組まれた幸運                 | ★  |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:                     |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:                     |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:                     |    |      |        |    |     |      |      |    |

街で何でも屋さんをしている、冴えなさそうなお兄さん。自称「平和の味方」。使者ってつけるのは気恥すかしくてできなかったが、この名前でも十分に恥ずかしいのは秘密。  
 くたっとしたトレンチコートを羽織って、オモチャのリボルバー拳銃を持った、伊達男に成り切れなかったへにゃっとした人。近所の子供たちからモバカにされたりしている。  
 何でも屋さんなので、お使いに猫探し、子供の相手に洗濯ご飯掃除にと、仕事をばす活動中。報酬はそれなり、今のところは食うに困ることは無し。  
 目的は「世界を平和にすること」。自称「平和の味方」。正義、っていうとちょっとチャチな気がして、自分には信じられるものじゃなくて。  
 いつも、隣に「秋桜(コスモス)」って名前の女性の助手がついている。きちんとした性格で、いつも助けられてばかり。  
 本当の名前は知らないけれど、それくらい距離感が丁度いい。あまり近くに居られると、怖い。

起源種、即ちレネゲイドウィルスの大量拡散事故以前からの覚醒者。  
 生まれた時から無意識下での能力行使により周囲に不自然なほどの幸運を振りまき、両親からは気味悪がられた。  
 そんな両親や、純粋に喜んでくれた妹にもっと振り向いてほしくて、より力を行使していたらFHIにバレてあわや誘拐未遂。  
 その時にUGNが「助けようとしてくれた」ため、周囲には大損害。いくらソラリスが現実には影響しないように記憶処理をやってくれたとしても、これ以上家族、妹を巻き込めないと決意し、ひっそりと誰も知らない街で何でも屋を始めた。

生まれた時から「世界のピース」が見える。彼にとって、世界は巨大なパズルのように見えている。  
 そのピースを除外し、新たに自分で作ったピースをはめ込むことで、世界に干渉できる。世界を平和にできる。  
 腰に下げたオモチャのリボルバー式拳銃、SAAを撃つ仕草をすることで、ピースに大きく干渉するトリガーとしている。