キャラクター名: 榊枝 史世

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男の娘	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1080				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	1		14	2
		敏捷度	5			10	1
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	11	1		18	3
心	10	知力	11	3		24 + 1	4
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/思兼神	7		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(1点)x24	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
魔晶石(5点)x6	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
魔晶石(3点)（拾い物	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3375 G ／ 預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	2	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50

名誉点 所持 20 /合計 120

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔		
首	素敵に変身リボン	手勧さを使い、合言葉をし、決まった身振りをし、MP1消費することで好きな衣服に見せられるようになる。期限は1時間。
背中		
右手		
腰		
足	聖印	
その他	幸運のお守り+ディスプレイサーガジェット	剥ぎ取りの判定に+1

装備品		説明
左手	能力増強の指輪(知力)	

その他メモ

倭国の山奥、とある神社で巫女を務めている女性・・・女性？いいや違う、男の娘だ！！
職業として思兼神を信仰してはいるが、自身の中では郷土で信じられている土地神・巌神様を最も信仰している。
巌神様の逸話から「男と男の娘ならば結婚もできるし子供も作れる」と信じている。
巌神様を布教するため江戸に来たやべーやつ。
・・・あとなんかラクシアから来た人に聞いた魔法少女というものにも憧れてるらしいですよ？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟