キャラクター名
マダン・ロックハート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	大喧嘩したことがある		
経験点	0		異性を口説くのが好き		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	4		17 + 1	3
		敏捷度	7			15 + 1	2
体	4	筋力	5	2		11	1
		生命力	5			9	1
心	9	知力	3			12	2
		精神力	8	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	3		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
精密射撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2　オーバーランク　装填済み	1H	10+1	1	2d+ 9	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2　装填済み	1H	1	1	2d+ 9	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2　装填済み	1H	1	1	2d+ 9	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2　装填済み	1H	1	1	2d+ 9	10	6											
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ (中)	オプション：クイックローダー
耳	マギスフィア(小)	オプション：ターゲットサイト
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	デクスタリィポーションin
背中		
右手	器用の指輪	
腰	ガンベルト	@12
足	バレットスリンガー	@12
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

人間の剣士とエルフのウィザードの間に生まれた人間。所謂ハーフエルフである。
幼いころ、偶然触れた魔導機に心を惹かれる。剣士の父親は魔導機に良い思い出が無く、エルフの母親は種族上の理由から魔導機を扱う事にはたいへん反対された。

13歳の頃、魔導機を自由に触らせてもらえない事に腹を立て、両親と大喧嘩の末家出し、生計を立てるために冒険者になる。

種族問わずに女性を口説く事が趣味だが、それはケンカ別れをした家族に会えない寂しさを紛らすためでもあるそうな。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

マダン・ロックハート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ルージュの弾丸x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
３点魔晶石x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□