キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	7	42	35	12	27	8
ボーナス	5	2	14	11	4	9	2
クラス修正	0	1	4	3	0	0	0
他修正			2				
能力値	5	3	20	14	4	9	2

HP	149
MP	292
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ミスリルの髪飾り						10		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	秘伝の腕輪					4	1		-1
装身具	アーケイングリモア								
能力値			3	0	20	0	9	24	10
スキル	フェイス：ブリガンディア				1				
その他	ドッジムーブ+イメージボディ				9				
総計(右)			2	14	31	10	15	22	9 m
総計(左)			3	2					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14		3	17	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★							
効果：								
エアリアルスラッシュ	★							
効果：								
バタフライダンス	★							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
	★							
効果：								
《女王の誓い》	★							
効果：								
《テンペスト》	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1							
効果：								

《ファストセット》《ハイエキスパート》+《ディスアピア》《テンペスト》

魔術判定：17+8D6+1D6《エキスパート》+1D6《隠密+コンシールアタック+2D6《エイミングフォージ(3/シーン)》=10D6(シーン三回は11D6。)

《風》属性魔術ダメージ：91+7D6+8D6=91+12D6

更にクリティカルでダメージを+30+15D6し、「防御魔防０扱い」と「バステのスキル回復不可」を追加。最終的には121+27D6。

攻撃時はヘキサロッドを適用。回避時のみダンシングナイフを適用。
ナイフは御守りみたいなもので腰にぶら下げてる感じ？

コメント(7/18改)
最近命中クリティカルと隠密にハマっってるかもw
色々と俊敏なイメージの魔術師。
命中は10D(or12D)!振れる！これならなかなかのクリティカル率では？
回避も諸々込みで31+3D6とそれなりにできますよー。
不遇され勝ちな風魔術とニンジャ魔術師を複合してみた。
まあ如何せんダメージが…