キャラクター名
オーマ・ランペンド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	銃使い	性別	女	年齢	152歳
冒険者Lv	14	経歴	歳の離れた友人がいる		
経験点	5400		師と呼べる人物がいる		
			恥ずかしい二つ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	16	23		46 + 2	8
		敏捷度	5	12		24 + 1	4
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	9	12		27	4
心	7	知力	3	20		30	5
		精神力	15	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10	バード	3
コンジャラー	2		
マギテック	14		
スカウト	12		
レンジャー	3		
エンハンサー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	18	14	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリジャイル（R Unit） デリンジャー+1：射程10m、装填2、魔法の武器+1、魔法の発動体、筋力10ペナで使用	1H	1	2	2d+ 22	10	20	-										
デリジャイル（L Unit） デリンジャー+1：射程10m、装填2、魔法の武器+1、魔法の発動体、筋力10ペナで使用	1H	1	2	2d+ 22	10	20	-										
デリジャイル（連結） ジェザイル+2：射程50m、装填3、魔法の武器+2、魔法の発動体	2H	10	2	2d+ 22	10	22	-										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 20	10	12	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 20	10	12	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	両手利き	IB32 p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
魔動機術	14	19			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
アンチボディ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ビビッド		
モラル		
レジスタンス		
パラライズミスト		
バークメイル		

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア：A	魔動バイザー
耳	フローティングスフィア：B	魔動バイザー
顔	フローティングスフィア：C	魔動バイザー
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪いに対する生命精神抵抗+4
右手	俊足の指輪	破壊用　価格は所持品で管理
腰	多機能ガンベルト	魔動ガンベルト：弾丸12発収納
足	ウェポンホルダー	ディスプレイサーガジェットにより装備
その他	マギスフィア大	リピートアクション用、価格は所持品で管理

	装備品	説明
	マギスフィア大	リピートアクション用、価格は所持品で管理
左手	宗匠の腕輪	破壊用　価格は所持品で管理
	不撓のバックル	魔動ガンベルト：ガンに精神抵抗

その他メモ

--セッション反省点
＃１.コマンドの暴力。多部位エネミーへの前線維持が課題か。
戦闘で処理ミスがあったことに気づく。
エフェクト・バレットやレーザー・バレットでピンポイント射撃を行ったが、
《精密射撃》を持っていないので、２部位に対してランダムヒットとなるべきだった……反省。
＃２．マナ・シールの暴力。慣れない高Lv.帯戦闘ゆえ、戦術の選択肢として浮かばなかったのが反省点。
要所で足さばきが欲しくなる。マギテックLv.14のミニマムリープが待ち遠しい。（経験点@1300点）
影走り持ちのエネミーが来ると、簡単に沈みかけるのは何とかしたい…。

＃３．ガイスターの暴力。
ダーレスブルグへの誘導を、まさかのスルー。　ルゲイエ・オルタ待ったなし。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オーマ・ランペンド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
魔法の発動体加工x3	○□□○□□
魔法の武器化+1　B	○□□○□□
魔法の武器化+2　B	○□□○□□
魔法の武器化+1　Ax2	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
マギテック・ペックス	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
雫のブレスレット	○□□○□□
保存食　1週間分x4	○□□○□□
酒の種　10粒x2	○□□○□□
	○□□○□□
A　OP：ショットガンバレット	○□□○□□
A　OP：ターゲットサイト	○□□○□□
A　OP：クイックローダー	○□□○□□
B　OP：ヒーリングシャワーバレット	○□□○□□
B　OP：レジストボム	○□□○□□
B　OP：アンチミサイルフィールド	○□□○□□
C　OP：エクスプローラーエイド	○□□○□□
C　OP：ライフセンサー	○□□○□□
C　OP：マナサーチ	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア大x5	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
魔晶石　3点x20	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
弾丸　12発x10	○□□○□□
x3	○□□○□□
--#2でPT資金から購入	○□□○□□
ミュージックシェルx2	○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□
魔晶石　3点x50	○□□○□□
マギスフィア大x20	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□

月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
--#3でPT資金から購入	○□□○□□
魔晶石　3点x50	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
--#5でPT資金から購入	○□□○□□
魔晶石　3点x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□