キャラクター名

ヘイシェ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
手を繋ぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒスリア	依存	3	①②③④⑤	
エリア	依存	3	①②③④⑤	
チュンシー	依存	3	①②③④⑤	
レイチェル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		コアボタン[のうみそ]		オート			2
頭		コアボタン[めだま]		オート			1
頭		コアボタン[あご]		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		コアボタン[こぶし]		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		コアボタン[うで]		ジャッジ	1	0	支援１
腕		コアボタン[かた]		アクション	4	自身	移動１
胴		コアボタン[せぼね]		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		コアボタン[はらわた]		オート			
胴		コアボタン[はらわた]		オート			
脚		コアボタン[ほね]		アクション	3	自身	移動１
脚		コアボタン[ほね]		アクション	3	自身	移動１
脚		コアボタン[あし]		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		パージ[無茶]		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		援護		オート	参照	0~1	ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意のうえで自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
ポジション		纏解[手負いの獣]		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4　+爆発
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1　+全体攻撃
腕		炸裂弾[火炎ビン]		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1　+爆発　+連撃1　攻撃判定の出目-1
腕		自己修正繊維[うじむし]		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		瞬動信号[よぶんなうで]		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		バスケット		オート			左手で持っているバスケット