キャラクター名
鞍馬　毅一

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢	17	性別	男性
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	33 %
出自	親の理解	経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	0	射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
（水晶ブレード２つ）	白兵	4r+4	3	26		マルチウェポン。ガード-10。
（水晶ブレード３つ）	白兵	4r+3	3	39		ヴァリアブル。ガード-15。
（追加ブレード）	白兵	4r+2	3	54		100%↑ヴァリア、ガード-20。
	白兵	4r+5	3			160%↑ヴァリア、ガード-20。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
筋久 理沙	P　庇護	N　不安		
西園寺　柚乃	P 好奇心	N　隔意		
鞍馬　本武	P　尊敬	N　恐怖		
坂月　那岐	P　尊敬	N　嫉妬		
春日　恭二	P 連帯感	N 猜疑心		
上山田　頼人	P　恭敬	N 不信感		
アンナ	P　同情	N 敵愾心		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレート／ノイマン	2	2	メジャー					
効果：C値-SL（下限7）								
マルチウェポン	1	3	メジャー					
効果：二刀流、攻撃＆特殊効果合算。								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー					
効果：Ｌｖ個の武器の攻撃＆特殊加算。								
水晶の剣	2	4	メジャー					
効果：キチンと手入れで武器をＬｖ*2底上げ、１シナ３回。								
ハードワイヤード	4	-	常時					
効果：先祖代々伝わる古刀に技術、侵食＋４								
戦神の祝福	2	20	メジャー				120	
効果：ダメージ+［Ｌｖ+4］Ｄ、１シナ１回。								
テクスチャーチェンジ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

鞍馬　毅一（くらま-きいち）

17歳、中肉中背のどこにでもいる剣道部系にーちゃん。
Ｋ市の一角に立つ六韜館（りくとうかん）という古びた小さな道場の長男。
いわゆる道場の跡取り息子で、部活というか古武術熱中な剣術バカ。ほぼ常時、剣道の木刀・竹刀などが幾本も入っている竹刀袋を肩に背負う。

詳しくはこちら｜>https://www.dropbox.com/s/tnv5lmmmw99kwjg/%E9%9E%8D%E9%A6%AC%E3%80%80%E6%AF%85%E4%B8%80.txt