キャラクター名: クウェイル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	人族経歴表(60[60]) → 2-4-6 知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1430		人族経歴表(30[30]) → 1-5-6 ガキ大将だった		
			人族経歴表(119[119]) → 4-2-5 蛮族と間違われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3		21	3
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	8	3		16	2
心	12	知力	8	5		25	4
		精神力	8	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
スカウト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 26 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 257 /合計 257

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証：心	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

若いエルフ族の神官。
子供のころから身体能力が高く、多くの悪戯を仕掛けて回った。
森に侵入した魔物や多種族を引っ掛けては蛮族レベルで怒られたり…。
そんなこんなで他の子ども達から正義のヒーロー扱いされてたり…。
未だに地元で伝説に…。
思想が割と偏っており、特にエルフ族以外をとても下に見る傾向にある。
かつて、見た　生き返りの魔術に強い憧れを抱いている。
…が、信仰はしてるけど、生き様はきっと神官とはかけ離れて…。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟