キャラクター名	プレイヤー名
ワルター	

種族	ラルヴァ	**種族特徴**	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	拳闘士	**性別**	男	**年齢**	14
冒険者Lv	3	**経歴**	監禁されたことがある		
			大失恋したことがある		
経験点	0		魔王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	**器用度**	6	1		18	3
		敏捷度	10			21	3
体	9	**筋力**	13			22 + 2	4
		生命力	6			15	2
心	11	**知力**	7			18	3
		精神力	6	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	7	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
6290 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 6	2	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

キャラ設定
幼馴染の女の子(ラルヴァ)がいつの間にか魔王になっていた。その幼馴染が大好きで、小さい頃に告白をしたが、失恋。理由は、「親を越えられない情けないやつを好きにはなれない」とのこと。それ以来、司令官である父親(ノスフェラトゥ)を倒そうと試みたが、失敗して２週間程監禁されたことが過去にある。監禁されてから、表面上は司令官である父親に従っているが、いつかその首を取ろうかと画策している。
性格は基本的には真面目な軍人。戦闘になると厨二病的発言が出てくる(無意識)。幼馴染の魔王に対しては病的に好き(ヤンデレ)。忠誠心半端ない。
エシャマニナイは父親から受けたスパルタ教育（任務中）に助けた。以降「若」と呼ばれるようになった。
「…承知した」
「今宵が貴公の命日だ」
「む、そうなのか」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟