キャラクター名
山本　ウィリアム

プレイヤー名

種族	悪魔			**レベル**	10
ジョブ	汚い忍者			**カオスレート**	-2
国籍		**性別**	男	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	1 年	F 組	
経緯	野心でこの地にやってきた、地位や金、女を求め、忍者軍団を結成するでござる				
好き	酒、海				
嫌い	常識、カラオケ				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	14	4	18	2d+ 6
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	6		6	2d+ 2
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 10
アウル	上限： 6

道具類		カテゴリ	分類	効果
基本武器	村雨		武器	威力2　射程１
1	打刀		武器	射程1威力1価格2この武器を使って命中判定を行った場合、その達成値が2点上昇する。
2	「メイド服」		消費	自分がアシストを行ったとき、一セッションに一度だけサイコロを振り直すことができる。価格：2
3	ポーション		消費	
4				
5	牛乳			同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の変調二つを回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
6	「お酒」		娯楽	<アウル>が１点回復し、[眠気]の変調を受ける。

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
「魔力開発」	「魔力開発」	「目隠」	「飯綱落とし」+「土遁・土爆布」	「通常授業」
レベル 1	レベル 1	レベル 4	レベル 5	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力 学力	能力 学力	能力 学力	能力 学力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○ 支援	○ 補助	○
◆【アウル】の限界値が<授業レベル×１>点上昇する。	◆【アウル】の限界値が<授業レベル×１>点上昇する。	◆自分の攻撃が成功し、目標に１点以上ダメージを与えたときに使用できる。 【アウル】を１点消費すると、ダメージを与えたキャラクターを目標に選ぶ。 目標に「孤独」の変調を与えることができる。	◆自分と同じ速度、もしくは速度０の目標に自分の攻撃が成功した時に使用できる。 【アウル】１点を消費すると、その攻撃のダメージが<自分の速度×授業レベル>点上昇する。 ◆自分と同じ速度のキャラク	◆【学力】の修正値が<授業レベル×２>点上昇する。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
「龍の道」	「個人授業」			
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力 学力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○ 計画	○	○	○
◆自分の判定が大成功したときに使用する。 アウルを１点消費すると、このセッションの間、自分の学力判定の達成値が１点上昇する。 この効果は、コミュレベルの回数まで累積する。	◆【学力】の修正値が<授業レベル×２>点上昇する。			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
プリシア		①②③④⑤			①②③④⑤
島津姫奈		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5