

キャラクター名
義勇任 侠(ぎゆうにん きょう)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	警官
オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子	経験	危険な仕事	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪われし者の銃	射撃	1r-1		9		攻撃力9 命中-1 射程20m 必要経験点18(上級)
撃ちますよー!	射撃	15r-6		32		1+2+3+4+5 9×2+9+5 ダイス+4
撃ちますよー!(100)	射撃	19r-5		35		1+2+3+4+5 9×2+12+5 ダイス+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
コネ:情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイマス消費</th> </tr> <tr> <td>本家の皆さん</td> <td>P 尽力</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> </tr> <tr> <td>分家の皆さん</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 不安</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Dロイス:達人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費	本家の皆さん	P 尽力	N 劣等感		分家の皆さん	P 連帯感	N 不安			P	N			P	N			P	N			P	N		Dロイス:達人	P	N	
ロイス																																									
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費																																						
本家の皆さん	P 尽力	N 劣等感																																							
分家の皆さん	P 連帯感	N 不安																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
Dロイス:達人	P	N																																							
コネ:要人への貸し		最大財産P:	6	残り財産P:																																					
りんご																																									
お守り																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	×	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
マルチウェポン	1	3	×	武器	-	対決	-	
効果:	組み合わせた判定の達成値を- [5-LV]							
零距离射撃	5	2	×	至近	-	対決	-	
効果:	組み合わせた射撃攻撃のダイスを+Lv個 組み合わせた攻撃は射程:至近になる							
バレットワルツ	3	3	×	武器	-	対決	リミット	
効果:	零距离射撃との合わせ 攻撃力をLv×3							
コントロールソート	1	2	×	武器	-	対決	-	
効果:	組み合わせたエフェクトを精神判定							
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	世界中の言語を使いこなし動物と意思疎通できる GM判断で交渉判定でも可							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

明治時代の警官
日本に遊びに来ていた英国人と仲良くなり変わった銃を買って以来射撃の虜になる
だが遠距離からではなく侍の斬込みを真似た至近距離で懐に入り込んで撃つということにこだわっている
将来の夢更に高性能になっていく銃をバンバン撃ってくれるような子孫を残すこと

刑事の傍ら某一族の本家の人間を守るという名目で分家として迎え入れら名前も変えていたりする
(以前までの名前は橘 正義)