キャラクター名
メリッサ・エーデルバーグ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女の子	年齢	24
冒険者Lv	15	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1290		奇妙な予言をされたことがある		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	11	2	36 + 1	6
		敏捷度	11	5		30 + 1	5
体	2	筋力	4	12		18	3
		生命力	13	7		22	3
心	9	知力	6	3		18	3
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	9		
レンジャー	7		
セージ	1		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	21	20	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	20	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェアラート+1 グラップラー専用、パンチ強化、魔化、オーダーメイド+3、専用化（器用+2）	1H	8	1	2d+ 22	9	22	13										
パワーアンクル+1 グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 20	9	22	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 21	12	21	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	IB30 p
カウンター	2120 p	双撃	IB30 p
鎧貫き	IB39 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p	テイルスイング	IB37 p
トレジャーハント	2120 p	牙折り	IB36 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 20	5

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1（合計+3）
背中	
右手 暗殺剣【アサシンブレード】	隠密判定・隠蔽判定+1
腰 真・ブラックベルト	防護点+2
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
オウルビジョン		
ドラゴンテイル		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		

その他メモ

縁亭風鈴所属冒険者。
依頼を受けていないときは酒場でウエイトレスをしたり他の客に奢ってもらって売上に貢献したりしている。
性格は明るく、あまり深く考えていないような言動が多いが、要所要所ではちゃっかいり美味しい思いをしている。

子供の頃に家出をして(当時7歳)現在に至るが、つい先日妹のバルガロッサに出会うまでそこのとを忘れていた。
そのうち帰ると伝えたが、そのうち帰ると伝えたことすらそのうち忘れているだろう。

一時期、盗賊ギルド『契約の書物〜コントラト・リブロ〜』にて雇われ冒険者をしていた。
その辺の設定も思い出したら追加される予定。

裏切りと予言については明らかになっていない為不明（未設定とも言う

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリッサ・エーデルバーグ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間x12	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツールx2	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
魔晶石3点x50	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x15	○□□○□□
	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
ハードノッカー	○□□○□□
パワーリスト	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
巧みの指輪x7	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
疾風の指輪x7	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
スタンパー	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
	○□□○□□
休暇中の食費	○□□○□□
1000G	○□□○□□
第四話前金	○□□○□□
壊れた指輪x4	○□□○□□
壊れた腕輪	○□□○□□
バイト代	○□□○□□
第七話前金	○□□○□□
二章八話前金	○□□○□□
ダブルコート名誉売り	○□□○□□
アルテカの軍票	○□□○□□
二章八話途中報酬	○□□○□□
二章八話途中報酬2	○□□○□□
10000G	○□□○□□
	○□□○□□

魔石：祝福	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□