

キャラクター名  
近衛 未来 (このえ はるか)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	名家の生まれ	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	19
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN 騎士-Lv3回	4	2
運転:			芸術:			知識:			情報: 電撃 騎士-Lv3回	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
燦然と輝く王剣 (クラレント)		0	3	12		インフィニティウェポン
我が麗しき父への叛逆	白兵	9r+12	3	22		
クラレント・ブラッドアーサー	白兵	7r+12	3	22+3d10		①+②+③+④
100↑	白兵	11r+14	3	25+3d10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
騎士の鎧		15	-	-	アーマークリエイト
騎士の鎧 100↑		17			

所持品	
情報収集チーム	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 32 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
雷帝 (サンダーロード)	P	N		
★父親	P 慈愛	N 憎悪		
茅ヶ崎	P 感服	N 嫌悪		
マリア	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
アタックプログラム	4	2	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果:	判定の達成値+Lv×2							
雷光撃	5	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果:	攻撃力+Lv×2							
コンセントレイト:ブラックドッグ	3	2	メジャー	-	-	シンド	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	白兵射撃	80↑	
効果:	ガード装甲無視。シナリオLv回							
ミカヅチ	3	4	メジャー	-	-	シンド	Dロイス	
効果:	ダメージ+3d10。ダイス-2個。Lv回							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力Lv+7ガード3の武器作成。							
アーマークリエイト	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	装甲5+Lv×2の防具作成。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動。+Lv×2							
加速装置	3	1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド間行動値+Lv×4							
セキュリティカット	★	1	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	ここのセキュリティザルだな							
タッピング&オンエア	★	1	メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	情報を送受信するやつ							
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								

親父はUGNのエージェントだった。  
 ある日任務から帰ってきた親父はいつもとは違っていた。  
 出迎えた母を殺害し、当時中学生だった私は何も出来ず親父は私を殺さず笑いながら家を出ていった。  
 無力だった私と親父への強い憤りを感じオーヴァード発症。  
 以降現場に駆けつけたUGN職員に保護され今に至る。  
 普段は軽装だが、戦闘に入ると長剣と鎧を作製に戦闘態勢に入る。