

キャラクター名 クリーヴァ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		20	3	グラップラー	8	ウォーリーダー	1
体	0	敏捷度	6	3		20	3	フェアリーティマー	1		
		筋力	5	3		8	1	エンハンサー	2		
心	14	生命力	9	1		10	1	バード	1		
		知力	6	6		26 + 1	4	アルケミスト	1		
		精神力	17	8		39	6	ライダー	10		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	カウンター	2120p	鎧貫き	1B39 p	両手利き	1B32 p	防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	魔力撃	1B39 p	防具習熟S/非金属鎧	1B32 p	二刀流	1B30 p
------	--	------	-------	------	-------	-------	-------	-----	--------	------	--------	------------	--------	-----	--------	------------	--------	-----	--------

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	8	11	11	9	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 リュンクスベスト加工防護+1		6	1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー	合計値	12	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 12	10	9	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 17

MP
0

装備品	説明
頭 呼応する双陣	これを所持している者同士は鼓砲効果が重なる
耳	
顔 ひらめきメガネ	
首	
背中 シールドアーム	タワーシールド装備
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 月光の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	特殊能力解放
ストロングブラッド	人馬一体
アンビエント	超高所攻撃
ノイズ	チャージ
レジスタンス	獅子奮迅
モラル	特殊能力完全開放
アトリビュート	パークメール
チャージング	神速の構え
ヌーディ	強靱なる丈陣Ⅰ抗心
ラブソング	強靱なる丈陣Ⅱ安堵
威嚇	強靱なる丈陣Ⅱ精定
騎獣強化	勇壮なる軍歌
探索指令	
高所攻撃	

その他メモ	自動失敗
軍楽隊 バード見識 エコー、ペット、騎獣、ミュージックシエル	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱

