

キャラクター名 プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	ダート			カオスレート	0
国籍		性別		年齢	
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 14
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 4
青春力	10	4	14	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 スクロール			ダートのスキル使用時アウル1点として使用可能
2 魔法使いの帽子			魔法のみガード可能 ダートのスキル使用時アウル1点として使用可能
3 エナメルインナー			装甲3
4 インナー			装甲1
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	撃退士倫理学			通常授業			エナジーアロー			アーススピア			フレイムシュート						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1	授業Lv1以内		1	自分と同じスピード		1	2					
使用回数	〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤						
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩						
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	補助			〇	支援		
回想で回復するアウル+授業Lv	学力+授業Lv2			アウル1点消費 射程:授業Lv1以内 目標に3D6ダメージ			アウル1点消費 射程:自分と同じスピード 自分と同じ速度の目標を好きなだけ選び授業Lv2D6ダメージ			アウル1~授業Lv1まで好きなだけ消費 (目標に消費アウル+1)D6ダメージ 装甲値半分でダメージ算出									

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			特別授業											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇	政治力+コミュLv2			〇	学力+コミュLv2			〇				〇			

専攻	レベル	射程	能力													
	使用回数	〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤			〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			
〇				〇				〇				〇				

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5