キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22	3
		敏捷度	9			18 + 1	3
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	7			15	2
心	4	知力	3			7	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
高所攻撃		
攻撃阻害		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1 H	8	-1	2d+ 4	8	5	13										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	5	10										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	11	4	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	ラリエット	ぐるりと首を保護する。
背中	サバイバルコート	
右手	手袋	
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	手袋	

その他メモ

狩人４
革職人３
骨細工職人３

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ウルフ（ホース）騎獣契約証x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
自炊	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ストーンx20	○□□○□□
羽ペンとインク	○□□○□□
白紙の本10頁	○□□○□□
着換えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
小型ハンマーと楔	○□□○□□
巻きタバコx2	○□□○□□
イフリートの髭負担	○□□○□□
ヒーリング+アウェイク+ポーションボール	○□□○□□
軍資金	○□□○□□
報酬１	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
共有財産	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□