

キャラクター名  
クライス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	860				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		21	3
体	13	敏捷度	8			16	2
		筋力	2	1		16	2
心	9	生命力	4			17	2
		知力	6			15	2
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		投げ強化	220 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ 投げを強化する武器。	2H	1	2	2d+ 8	12	6	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	10	6	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Bランクx15	○□□○□□
保存食x22	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Aランクx10	○□□○□□

ワイルドステーキ	○□□○□□
たいまつx9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1117 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 6	2	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット アルケミスト技能の使用に必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---