キャラクター名: コトミネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	8	3	1	16	2
体	8	筋力	2	2		12	2
		生命力	9	3		20	3
心	9	知力	11	4	1	25	4
		精神力	8	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	7		
スカウト	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	3	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	9

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
ベルト	20
名誉点 所持 0	/合計 20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復+1
背中	
右手 俊足の指輪	俊+1 割ると+13
腰 多機能ブラックベルト	追加：聖印（メティシエ）
足	
その他 知性の指輪	知+1 割ると+13

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメ+1

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟